

# WORLD WAR 1990

A-STUDIO

2004

World War 1990 v 1.0

Powered by CORN2D ENGINE©.

---

---

- 1. Instalace
  - 2. HW a SW nároky
  - 3. Ovládání
  - 4. Problémy
  - 5. Testováno na...
  - 6. Chyby
  - 7. Credits
- 
- 

## 1. INSTALACE

Spusťte zapakovaný soubor World War 1990 a řiďte se pokyny v instalátoru. Pro instalaci této hry je potřeba mít na disku alespoň 120 MB pro Hight Edition a 95 MB pro Medium Edition volného místa. Po instalaci WW1990 restartujte PC.

## 2. HW A SW NÁROKY

Nejsou podporovány systémy win 95, ME, 2000, Linux

### MINIMUM:

Pentium III 800 MHZ

128 MB RAM

Grafická karta s podporou rozlišení 800 x 600 x 16 a Direct X7

120 MB na disku (HE) nebo 95 (ME) pro hru a nejméně 50 MB volného místa na HDD pro odkládání dat.

Windows XP

### DOPORUČENO:

Pentium IV 1,2 GHZ

256 MB RAM

Grafická karta s podporou rozlišení 800 x 600 x 32 a Direct X7+

120 MB na disku (HE) nebo 95 (ME) pro hru a 100 MB volného místa na HDD pro odkládání dat  
Windows XP SE1

**Poznámka1:** Operační systémy Win 95, 98, ME, 2000, NT a Linux nejsou plně podporovány. U těchto OS se vyskytly problémy a hra nemusí správně nebo vůbec fungovat.

**Poznámka2:** Hra nebyla testována ve Windows XP SE2. Je tedy možné, že se při spuštění nebo běhu aplikace objeví chyby.

## 2.OVLÁDÁNÍ

World War 1990 je standardní point and click adventure hra. Pro pohyb postavy jsou v lokacích aktivní body, na které lze kliknout. Postava může k těmto aktivním bodům přijít a manipulovat s nimi, nebo řekne k patřičnému objektu hlášku.

Pro najetí do inventáře najedte do levé horní části obrazovky a pro najetí do menu do pravé horní část obrazovky.

V inventáři se mohou nacházet objekty, na které lze kliknout pravým tlačítkem myši. Po kliknutí na daný objekt se může objevit nový, který lze dále ve hře použít.

Ve hře jsou předměty a postavy, na které můžete přetahovat jakoukoliv věc z INV. Z některých předmětů ve hře můžete získat jiný objekt do INV, který Vám umožní další postup. To samé platí i u postav.

Při hraní je umožněno neomezené ukládání a načítání hry do předem připravených pozic.

## 4.PROBLÉMY

Pro celkově lepší chod hry a pro prevenci těchto problémů je doporučeno vypnutí všech zbytečných aplikací!

**Problém :** Hra nejde spustit.

**Řešení :** Ujistěte se, že splňujete alespoň minimální HW nároky a hru spouštíte ve Windows XP. Zda máte nainstalovaný alespoň Direct X 7 a máte na disku dostatek volného místa pro hru a odkládání dat.

**Problém :** Pohyb postav a animace ve hře jsou celkově zpomalené nebo se sekají - hra je nehratelná.

**Řešení :** Zjistěte, zda máte nainstalovaný alespoň DirectX7 a splňujete minimální HW nároky včetně OS. Vypněte všechny nepotřebné aplikace.

**Problém :** Hra mi vyhodí při spuštění nebo za běhu hry chybovou hlášku.

**Řešení :** Pravděpodobně nemáte operační systém Windows XP. Dalším problémem může být nedostatek operační paměti RAM nebo příliš mnoho spuštěných programů. Pokud nějaká tato chyba nastala za běhu hry (přímo v lokacích) a přitom splňujete veškeré požadavky, napište prosím na e-mail **CORN.AS@SEZNAM.CZ** .

**Problém :** Špatně se mi ve hře zobrazuje cursor myši.

**Řešení :** Tento problém byl zjištěn na Win 2000 a není známo žádné řešení.

## **5.TESTOVÁNO NA...**

Zde jsou uvedeny konfigurace, na nichž byla hra testována a chyby, které se u nich případně objevily.

**Sestava :**

Duron 1,3 Ghz, Win XP, 320 MB Ram, GeForce 2 MX

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 2100+, Win XP, 768 MB Ram, GeForce 4 Ti

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 2500+, Win XP, 512 MB Ram, Radeon 9200

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 1600+, Win XP, 256 MB Ram, Radeon 9600 Pro.

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 1600+ (taktován o 100 MHz), Win XP, 768 MB Ram, Radeon 9600 Pro.

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 2200+, Win XP, 256 MB Ram, GeForce 256.

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 1700+, Win XP, 128 MB Ram, GeForce 4 MX.

**Běh hry :**

Žádný problém.

**Sestava :**

Athlon XP 1700+, Win XP, 640 MB Ram, GeForce 4 MX.

**Běh hry :**  
Žádný problém.

**Sestava :**  
Duron 800 Mhz, **Win 2000**, 256 Ram (SDRAM) , GeForce 2 MX

**Běh hry :**  
Hra je celkově nehratelná.

**Sestava :**  
Duron 900 Mhz, **Win 2000**, 128 Ram (SDRAM) , Riva TNT

**Běh hry :**  
Hra je celkově nehratelná.

**Sestava :**  
Celeron 2,4 GHz, Win XP, 256 MB Ram, integrovaná sdílená grafická karta 64 MB (Notebook)

**Běh hry :**  
Žádný problém.

**Sestava :**  
Athlon 950 Mhz, Win XP, 128 MB Ram (SDRAM), GeForce 2 PRO GTS

**Běh hry :**  
Hra je plynulá ale postavy nestíhají mluvit zároveň se zvukem.

**Sestava :**  
Athlon 950 Mhz, **Win ME**, 128 MB Ram (SDRAM), GeForce 2 PRO GTS

**Běh hry :**  
Hra po kratší době vyhodí okno s chybovou hláškou, která následně ukončí aplikaci.

## **6.CHYBY**

Zde jsou uvedeny opravy a změny z předchozí verze 1.0. Demo, 1.1. Demo, 1.3 Demo.

### **DEMO:**

- Z verze 1.1 opravena chyba při přeskočení intra, kdy se v nějakém případě intro neukončilo a dále pokračovalo.
- Možnost přeskočit intro *ENTREM*, *ESCAPEM* a *MEZERNÍKEM*
- Po skončení intra ve verzi 1.0 došlo k většímu zpomalení hry a hra měla tedy větší HW nároky. Tato chyba byla odstraněna.
- V dolní části obrazovky bylo přidáno pole, ve kterém se napíše název objektu nebo akce, kterou lze provést.
- Bylo přidáno hlášení hlavní postavy o nemožnosti provést tuto akci, když hráč přetáhne nesprávný objekt z inventáře na téměř jakýkoliv aktivní objekt ve hře.
- Tvar neviditelného pole pro klikání na postavy, objekty atd. byl lépe přizpůsoben danému objektu.

- V některých případech mohlo dojít ke zpomalení projíždějící motorky a zdvojení jejího zvuku. Tato chyba byla odstraněna.
- Razantní upravení velikosti hry.

#### **FULL:**

- Do každé lokace byly přidány nové záchytné body.
- Byl přidán do každé lokace dabing.
- Kompletně upraveny lokace z demoverze po grafické stránce.
- Po příchodu ke stromu z pravé části lokace1 mohlo dojít k tomu, že postava nevzala objekt nebo neprovedla patřičnou operaci ze stromem- opraveno.
- Do lokací bylo přidáno hřmění.
- Vyskytl se problém, na který se v demoverzi nepřišlo. V některých případech se při loadu špatně načetly lokace - opraveno.
- Předabován v Lokaci4 Frank a obchodník.
- Při přetáhnutí jakéhokoliv objektu na dveře v lokaci3 v případě, že postava stála u mrtvolky vojáka, došlo k chybě a hra nešla dále hrát - opraveno.
- Razantně doladěn engine hry. Při běhu více lokací se hra začala trhat na pomalejších počítačích. Tento problém byl plně odstraněn.

World War 1990 je rozdělena na dvě verze. High Edition (HE) a Medium Edition (ME). ME verze vznikla proto, aby si WW1990 stáhlo co největší publikum zájemců. Rozdíl je v kvalitě zvuku včetně dabovaných sekvencí a v ořezání jedné hudební skladby. Velikost HE verze je tedy 85 MB a ME 49 MB. Jinak se tyto dvě verze v ničem, kromě zmíněných věcí, neliší .

## **7.CREDITS**

### **A-STUDIO**

**david marák** - <mailto:corn.as@seznam.cz>- Programátor, dodatečný grafik, leader, dabing, animátor, zvukař

**jitka pospíšilová** - grafik, webmaster, animator

**dan merta** - scénárista, designér

Dále

**vlastimil pospíšil** - grafik

**jaroslav slezák ml.** - dabing, tester

**radek kourek** - dabing, tester

**vlastimil pospíšil st.** - dabing

**ing. jaroslav slezák st.** - dabing

**rudolf chytil** - dabing

**petr školař** - dabing

**stanislav menšík st.** - dabing

Hudba

**lizardking**  
**chris jarvis**  
**falcon**  
**jirí kostiha**

Betatest

**pavel snášel**  
**jan sedláček**  
**jan strnad**

Poděkování

**pavel kmet**

## **WWW.WORLDWAR1990.WZ.CZ**

-----  
**corn.as@seznam.cz**  
-----

- Tento program je volně šiřitelný, zdarma (tzv. Freeware) a je šiřitelný pouze "tak jak je" - tzn. , že musí být šiřitelný v celku a nezměněn.
- Je zakázáno prodávat a peněžně se obohacovat touto hrou mimo přílohy časopisů (CD,DVD) apod.
- Je vysloveně zakázáno zasahovat a měnit jakýmkoliv způsobem zdrojový kód hry a enginu.
- Období, příběh a postavy ve hře World War 1990 jsou smyšlené .
- Pro správný chod hry nesmíte mazat jakýkoliv soubor z adresářů určených pro tuto hru !
- Hra NENÍ určena k jakémukoliv "pomlouvání" současného Německého státu a všech ostatních států zmíněných v této hře !
- Hra World War 1990 NESLOUŽÍ k jakémukoliv propagaci "-ismu" spjatého s válečným a poválečným obdobím 2 světové války a jejich následků!
- A-STUDIO neručí za případné škody způsobené tímto softwarem.
- Jakékoliv dotazy pište na [corn.as@seznam.cz](mailto:corn.as@seznam.cz) nebo do diskuze na [www.worldwar1990.wz.cz](http://www.worldwar1990.wz.cz) .

Hra byla vyvíjena ve Visual Basic 6.